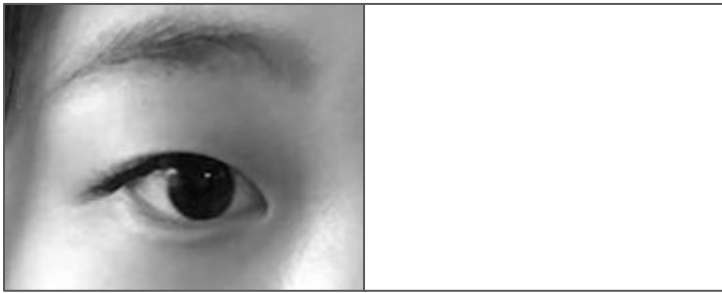


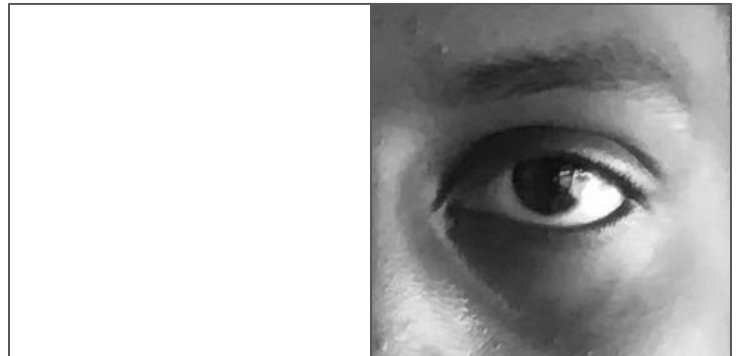
Skill builder: **Parts of the face**

Färdighetsbyggare: Delar av ansiktet



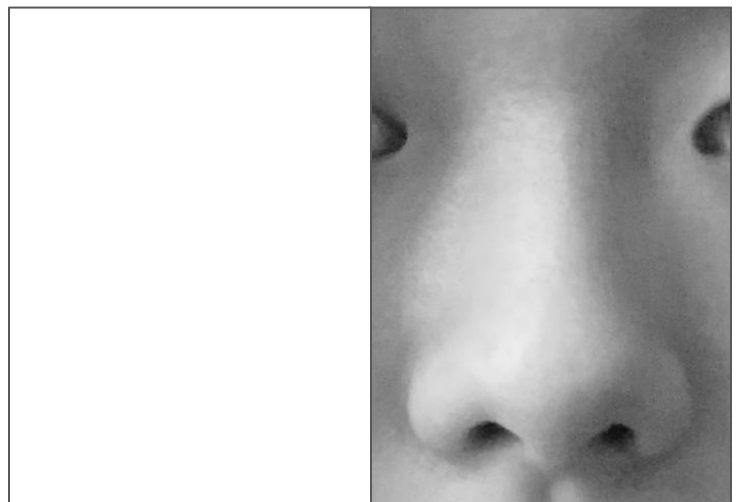
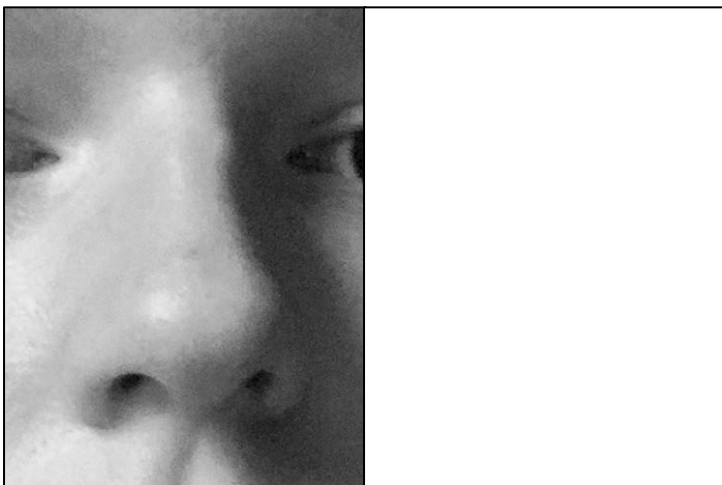
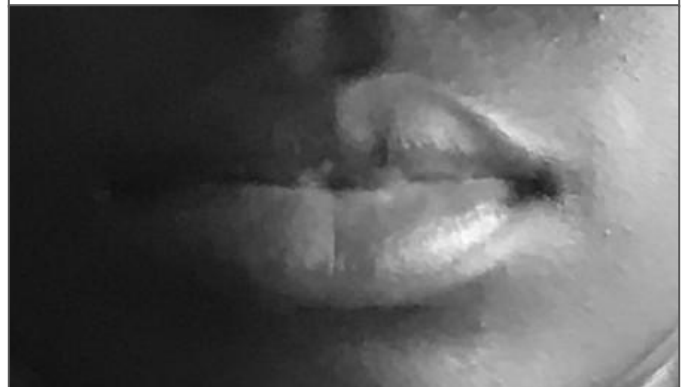
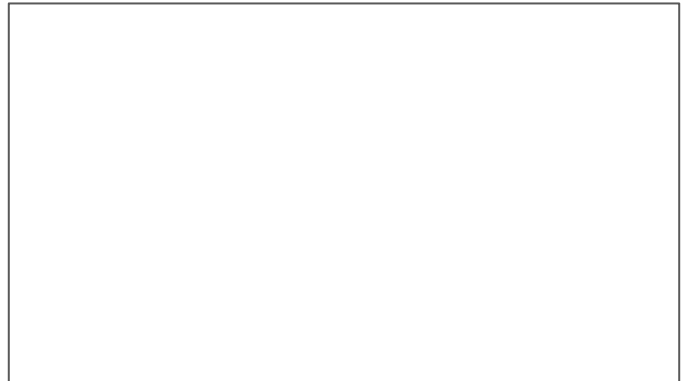
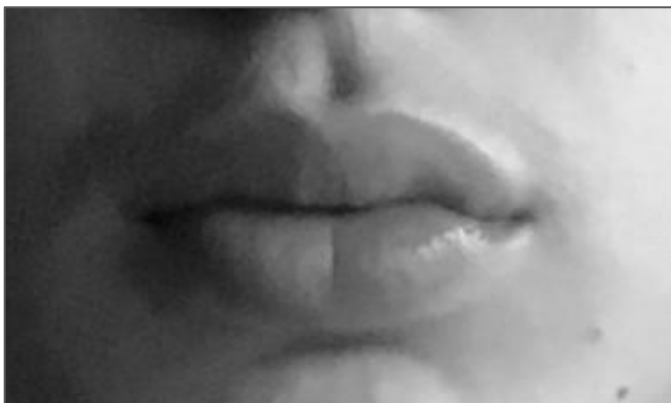
Draw each part of the face in the empty rectangles.

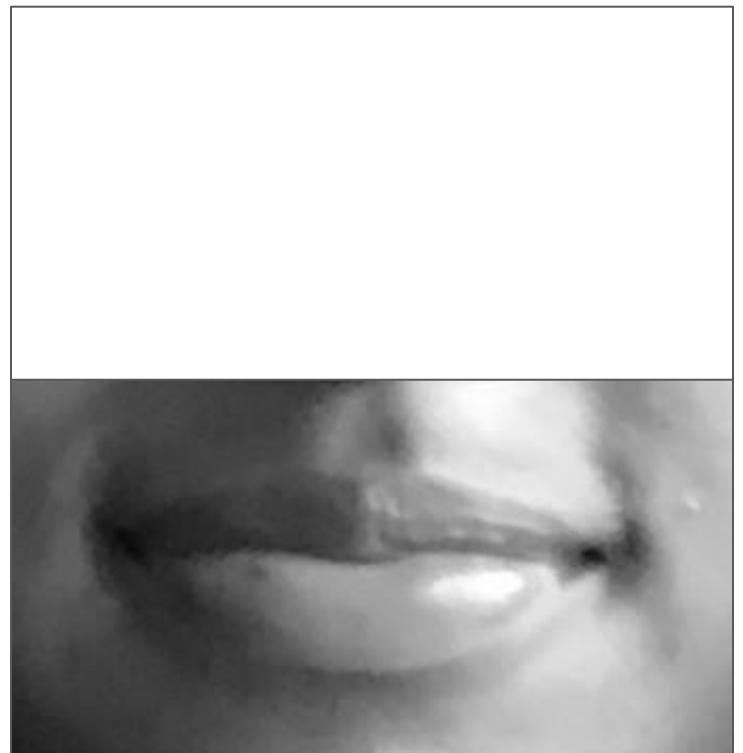
Rita varje del av ansiktet i de tomma rektanglarna.



Start by **outlining** the major parts **very lightly**. Use a light grid, if you like.

Börja med att beskriva de viktigaste delarna mycket lätt. Använd ett lätt rutnät om du vill.





When your drawing is finished, there should **not be any outlines**. Remember that photographs capture the world by recording patterns and shapes of light and dark.

När din teckning är klar bör det inte finnas några konturer. Kom ihåg att fotografier fångar världen genom att registrera mönster och former av ljus och mörker.

Build up the darkness in **several layers** in order to make things black enough. Use your blender at **the very end**. If possible, do all of the smoothing carefully with your pencil.

Bygg upp mörkret i flera lager för att göra saker tillräckligt svarta. Använd din mixer i slutet. Om möjligt, gör all utjämning noggrant med din penna.

